

# Formation Rich Internet Applications (RIA) - Panorama et opportunités



A l'heure où certains s'interrogent encore sur le sens et les nouveautés de la vague Web 2.0, une autre révolution touche l'application d'entreprise : la Rich Internet Application (RIA) qui semble être toute désignée pour succéder à l'application Web classique en tant que modèle d'architecture des applications modernes. Parallèlement à cela, les possibilités offertes par ces technologies en matière d'enrichissement d'interfaces Web sont considérables (3D, vidéo,..

## Objectifs

---

- Disposer des clés pour tirer le meilleur parti de ces nouvelles technologies
- Être en mesure d'identifier la technologie RIA adaptée à votre projet (WPF, AIR, Ajax...)

## Public concerné

---

- Cette formation est destinée à un public de décideurs, chefs de projets en attente d'une vision claire de la RIA, de ses possibilités fonctionnelles et enjeux techniques.

## Prérequis

---

- Les stagiaires doivent disposer de connaissances suffisantes sur l'état de l'art en matière d'applications web. Ils doivent connaître les grands principes et problématiques régissant le monde d'Internet, des applications intra et extranet.

## Une formation de 2 jours

---

### Caractéristiques

**Tarif : Nous consulter**

**Numéro de formateur : 11754730575**

**Nombre d'heures : 14**

**Référence : CE984**

**Contact : Jean JUILLET**

**Telephone : 01.42.62.91.86**

**Email : [contact@kaptive.com](mailto:contact@kaptive.com)**

## Description des modules

### RIA : 1ère approche et définition

- Du client léger au client lourd, du client lourd au client Web, du client Web aux RIA
- Le RIA par l'exemple
- Les caractéristiques du RIA

### Panorama des solutions RIA

- Microsoft : WPF, Silverlight
- Flash et Flex
- Adobe AIR
- Applets Java, JavaFX
- Ajax et les RIA
- Les plates-formes de widgets (Vista, Google Gadget, MacOS...)
- Les challengers (OpenLazlo, Mozilla XUL...)

### La problématique de la plate-forme d'exécution

- Portabilité
- Interopérabilité
- Compatibilité
- Coût total de possession

### La problématique du développement

- Outils de développement
- Productivité du développement
- Support et évolutivité de la technologie
- Communautés et bibliothèques

### La problématique de la richesse d'interface

- Qualité générale du rendu
- Potentiel de la technologie : 3D, animation, son, vidéo, exploitation du système
- Performances générales
- Rapport richesse/coût

### La problématique du mode déconnecté

- Opportunités
- Méthodes de mise en oeuvre
- Limites
- Synchronisation

### Bilan

- Critères de choix
- Les principaux acteurs au regard des critères