

Modélisation UML pour la maîtrise d'ouvrage



Devenue incontournable dans les projets de développement d'outils informatique, la modélisation UML a pour principal objectif de constituer un langage commun entre les différents membres d'une équipe projet (MOA/MOE). De fait, cette formation est particulièrement adaptée aux non informaticiens, responsables des exigences et tout membre d'une équipe projet désirant analyser, optimiser et formaliser des besoins liés à leur projet

Objectifs

- Savoir utiliser le formalisme UML 2 pour la maîtrise d'ouvrage
- Comprendre les différents aspects et documents UML nécessaires à une parfaite communication inter-équipes
- Être capable de formaliser la vision métier ainsi que les exigences des utilisateurs dans un document directement exploitable par la MOE

Public concerné

- Toute personne ayant un rôle d'assistance à maîtrise d'ouvrage

Prérequis

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Une formation de 3 jours

Caractéristiques

Tarif : 1670 euros HT par personne
Numéro de formateur : 11754730575
Nombre d'heures : 21
Référence : OB211
Contact : Jean JUILLET
Telephone : 01.42.62.91.86
Email : contact@kaptive.com

Paris

10/02/2014
02/06/2014
29/09/2014
24/11/2014

Description des modules

Introduction

- Objectifs et approche générale
- Vue d'ensemble de la méthode
- Vue d'ensemble de la notation UML

La modélisation du métier

- La description des processus métier avec UML: - Identification des processus métier et des rôles externes - Identification des rôles internes - organisation interne du métier - Description des processus : diagramme d'activité - Etude de cas avec Enterprise Architect
- Modélisation conceptuelle des informations métier : - Diagramme de classes business entity>> (Attribut, Association, Généralisation) - Structuration en packages - Diagramme de machine d'états pour décrire les statuts métier - étude de cas avec Enterprise Architect

L'expression des besoins

- Besoins fonctionnels : - Acteurs - Cas d'utilisation et scénario : diagrammes de cas d'utilisation et de séquence - Notations avancées
- Besoins non fonctionnels : l'approche FURPS
- Description détaillée des interfaces
- étude de cas avec Enterprise Architect

La conception

- Que deviennent les éléments des modèles du métier et des besoins ?
- Architecture physique : diagramme de déploiement

Compléments méthodologiques

- Compléments sur le Unified Process, MDA et les processus itératifs
- Mettre en place UML dans l'entreprise