

# Méthodes RUP et UML pour chef de projet



Le langage UML s'est imposé comme un standard de modélisation permettant une communication performante au sein d'un projet informatique. Les participants à ce stage acquerront les connaissances théoriques et méthodologiques qui permettent de faire d'UML un atout pour la réussite d'un projet. USDP ou plus simplement UP (Unified Process) est une méthode générique dont les principes guident la plupart des méthodes actuelles (par exemple RUP)

## Objectifs

- Savoir mener un projet de l'analyse à la conception avec UP/UML
- Connaître les type de diagrammes UML 2.0
- Être capable de mettre en pratique UP avec UML 2.0

## Public concerné

- Maître d'ouvrage
- Chefs de projet
- Architectes
- Urbanistes

## Pré requis

- Maîtriser les concepts objets

## Une formation de 3 jours

Caractéristiques
<b>Tarif : 1620 € HT par personne</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>
<b>Nombre d'heures : 21</b>
<b>Référence : OB205</b>
<b>Contact : Patrick LE GOFF</b>
<b>Telephone : 01.76.60.66.10</b>
<b>Email : <a href="mailto:contact@kaptive.com">contact@kaptive.com</a></b>

## Description des modules

num	Module
<b>1</b>	<b>Présentation d'UML</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les origines d'UML</li> <li>- UML un standard incontournable</li> <li>- Le diagrammes et leurs utilisations</li> </ul>
<b>2</b>	<b>Présentation d'UP</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Genèse du processus unifié</li> <li>- Cycle de vies en objet</li> <li>- Vocabulaires: Phases, Itérations, Artefacts et Rôles</li> </ul>
<b>3</b>	<b>Les méthodes agiles UP</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- UP ou USDP</li> <li>- Méthode de développement générique</li> <li>- Méthode guidée par les besoins</li> <li>- Méthode itérative</li> <li>- Méthode incrémentale</li> <li>- Processus centré sur l'architecture</li> </ul>
<b>4</b>	<b>Les activités</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Expression des besoins et cas d'utilisation</li> <li>- Analyse</li> <li>- Conception</li> <li>- Implémentation</li> </ul>
<b>5</b>	<b>Les phases du processus</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phase de création ou inception</li> <li>- Phase d'élaboration</li> <li>- Phase de construction</li> <li>- Phase de transition</li> </ul>
<b>6</b>	<b>UP et ses adaptations</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RUP, 2TUP</li> </ul>
<b>7</b>	<b>Mettre en pratique UP avec UML 2.0</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Etude préliminaire</li> <li>- Capture des besoins fonctionnels</li> <li>- Capture des besoins techniques</li> <li>- Etude des dépendances et découpage du projet</li> <li>- Développement du modèle statique</li> <li>- Développement du modèle dynamique</li> <li>- Conception générique</li> <li>- Conception préliminaire</li> <li>- Conception détaillée</li> </ul>