

Formation Gestion agile de projets avec SCRUM



Méthode agile pour la gestion de projets, Scrum a été conçue pour améliorer la productivité dans les équipes auparavant pénalisées par des méthodologies plus lourdes. Issue d'une métaphore du Rugby, Scrum s'appuie sur des notions d'ingénierie concourante et sur la rupture méthodologique qualifiée d'itérative, incrémentale et adaptative

Objectifs

- Comprendre comment améliorer la productivité des équipes projets avec la méthode agile Scrum
- Savoir identifier les situations dans lesquelles Scrum est particulièrement adapté
- Connaître les bonnes pratiques pour une mise en oeuvre efficace de la méthode

Public concerné

- équipes de développement, chefs de projet, directeurs de projet

Prérequis

- Avoir suivi la formation Gérer ses projets avec les méthodes agiles (MG737) ou connaissances équivalentes

Une formation de 2 jours

Caractéristiques

Tarif : 1360 euros HT par personne
Numéro de formateur : 11754730575
Nombre d'heures : 14
Référence : MG742
Contact : Jean JUILLET
Telephone : 01.42.62.91.86
Email : contact@kaptive.com

Paris

06/02/2014
22/05/2014
18/09/2014
11/12/2014

Description des modules

1ère partie : Scrum dans la pratique

Introduction

- Une approche agile de gestion de projet
- Dans quel contexte l'approche Scrum est-elle efficace
- Présentation des grands principes retenus par la méthode : une vue globale

La démarche

- Une approche itérative et incrémentale
- L'intérêt d'itérations identiques

Les rôles

- Présentation de la responsabilité de chaque acteur : le ProductOwner, le Scrummaster, l'équipe

Comment décrire les besoins

- Backlog du produit, les stories, les macros stories, les features
- Les descriptions initiales, les descriptions détaillées

Comment décrire le travail à effectuer

- Backlog du sprint
- Comment déduire les tâches à partir des stories

évaluation de la taille des stories

- Le planning poker
- évaluation de la charge : capacité et vélocité de l'équipe
- évaluer la charge des tâches

Planification

- Planification d'une release
- Planification d'un sprint
- Le plan de release
- La distribution du travail

Feedback

- Les travaux de fin de sprint : revue de sprint, rétrospective de sprint, planification journalière : le Scrum

Le suivi

- Les burndown chart de release, de sprint

L'acceptation

- Le pilotage par les tests
- Les tests unitaires ; les tests d'acceptations (tests fonctionnels et exigences qualités) : comment organiser et réaliser les tests

La signification du fini

- D'une release
- D'un sprint
- Les tests d'acceptation

2ème partie : Mise en situation

Un projet pilote est proposé aux participants pour mettre successivement en pratique les concepts présentés

- Les participants sont organisés en équipes Scrum de 3 ou 4 personnes
- Présentation du backlog initial par le ProductOwner (le formateur) : identification des features
- Estimer la taille des stories : conduire une séance de planning poker
- Planifier le projet et identifier les différents sprints et construire un plan de release
- élaborer un backlog de sprint : identifier les tâches des stories du 1er sprint
- Définir pour le projet la signification du suivi pour une release, un sprint, une story
- Tester les résultats : réaliser des tests d'acceptation
- Suivre : mettre à jour les burndown à partir d'un avancement constaté lors d'une réunion journalière
- Mettre à jour le planning de release et de sprint suite à l'apparition de nouvelles stories

3ème partie : Au-delà de Scrum

Ingénierie logicielle

- Développement piloté par les tests
- Conception simple
- Remaniement
- Programmation en binôme
- Responsabilité collective du code
- Règle de codage
- Métaphore
- Intégration continue

Adoption de Scrum

- Utiliser Scrum dans un contexte particulier
- Scrum et la sous-traitance
- Comment mener un projet de transition

Outils et leurs valeurs ajoutées

- Présentation de différents outils dédiés à Scrum

4ème partie : Bilan

Les réponses agiles aux risques projets

Les facteurs de succès d'un projet agile