

Formation Développeur Web Java



Le langage Java a la particularité principale que les logiciels écrits avec ce dernier sont très facilement portables sur plusieurs systèmes d'exploitation tels que UNIX, Microsoft Windows, Mac OS ou Linux avec peu ou pas de modifications. Le langage reprend en grande partie la syntaxe du langage C++, très utilisé par les informaticiens

Objectifs

- Découvrir les bases de la programmation
- Comprendre comment utiliser la modélisation et le formalisme d'UML
- Maîtriser la syntaxe propre au langage java
- Être capable de développer en objet
- Acquérir les bonnes pratiques du développement Web

Public concerné

- Futur développeur Web JEE

Pré requis

Une formation de 16 jours

Caractéristiques	Paris
Tarif : 5465 € HT par personne	28/02/2011
Numéro de formateur : 11753687675	02/05/2011
Nombre d'heures : 112	04/07/2011
Référence : CM008	12/09/2011
Contact : Patrick LE GOFF	07/11/2011
Telephone : 01.76.60.66.10	
Email : contact@kaptive.com	

Description des modules

num	Module
1	1 - Les bases de la programmation (3j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : découvrir tous les aspects essentiels de la programmation, de la programmation procédurale à la programmation objet et disposer ainsi de solides bases permettant d'appréhender par la suite divers langages de développement. - 1ère partie : Du besoin utilisateur au programme : - La chaîne globale - Algorithme - 2ème partie : Les composants d'un programme : - Variables et types de données - La "grammaire" d'un langage - Un premier programme - 3ème partie : Bien écrire ses programmes : - Structurer son programme - Les bibliothèques - L'importance de la présentation - 4ème partie : L'accès aux données : - Les SGBD (Systèmes de Gestion de Bases de Données) - Les bases du SQL (Structured Query Language) - Communiquer avec les fichiers - 5ème partie : L'environnement de développement : - Savoir utiliser son environnement - Utiliser un débogueur
2	2 - Analyse et conception avec UML 2.0 (4j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : acquérir les réflexes nécessaires à l'analyse ou à la conception UML d'un projet Objet dans une perspective de compréhension partagée d'un développement à travers des diagrammes. - Introduction à la modélisation Objet et à l'UML - Étude préliminaire - Capture des besoins fonctionnels - Capture des besoins techniques - Étude des dépendances et découpage du projet - Développement du modèle statique - Développement du modèle dynamique - Conception générique - Conception préliminaire - Conception détaillée
3	3 - Découvrir l'Objet et programmer en java (5j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : découvrir le langage de programmation Java et disposer des bases nécessaires au développement d'applications Web Java dans des environnements éditeur (WebSphere, WebLogic) comme Open Source. - Présentation de Java (architectures N-Tiers, J2SE, JEE, JVM, Outils (JAR, JavaDoc) - Les bases du langage (Syntaxe) - Les concepts Objets en Java (syntaxe : classe, héritage, classe abstraites et interfaces) - Gestion des erreurs avec les exceptions (try/catch, exceptions métiers) - Bibliothèques standard (collection, date, entrées/sorties) - Nouveautés de Tiger - Accès aux SGBDR avec JDBC (connection, query, resultset, ressourcebundle, ORM) - Introduction au modèle MVC (modèle/vue/contrôleur) - Aperçu de AWT et SWING (composants, conteneurs, layouts) - API pour les fichiers de logs - Amélioration de la qualité d'une application grâce aux tests unitaires - Préparation d'une application à l'internationalisation
4	4 - Développer des applications Web Java avec les servlets et les JSP (4j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : permettre aux programmeurs Java expérimentés d'évoluer vers le métier de concepteur/développeur en leur apportant les compétences nécessaires à la maîtrise simultanée des aspects syntaxe, conception, communication avec UML et en les familiarisant avec les outils permettant d'automatiser et de documenter les développements. - Introduction à JEE - Applications Web et déploiement - Présentation des servlets - Amélioration de la Vue/ Présentation avec les pages JSP (contenu dynamique, balises) - Amélioration des pages JSP et simplification de l'application avec les tags JSTL - Création de Taglibs personnalisés - Accès aux SGBDR avec JDBC et manipulation de données

- Sécurisation d'une application JEE
- Amélioration de la qualité d'une application grâce aux tests
- Présentation des frameworks pour le Web (Struts, JSF, Hibernate...)