

Formation Développeur d'applications Windows sous Microsoft .Net



Bien que les tendances actuelles montrent une orientation marquée vers le développement d'applications Web, il reste relativement fréquent que pour des raisons techniques ou fonctionnelles, des équipes de développement choisissent de s'orienter vers des applications Windows

Objectifs

- Disposer des bases nécessaires à l'élaboration de programmes informatiques
- Découvrir la programmation orientée objet selon Microsoft
- Maîtriser le langage C
- Savoir tirer parti du framework .Net pour développer rapidement des applications Windows
- Acquérir les compétences techniques nécessaires pour développer des interfaces Web de qualité
- Comprendre comment développer des couches d'accès aux données performantes à l'aide d'ADO .Net et LINQ

Public concerné

- Développeur débutant ou confirmé (PHP, C, C++ ou Java) souhaitant évoluer vers les technologies Visual Studio 2008.

Pré requis

- Une première expérience d'un langage de programmation est fortement conseillée

Une formation de 15 jours

Caractéristiques	Paris
Tarif : 5360 € HT par personne	11/04/2011
Numéro de formateur : 11753687675	06/06/2011
Nombre d'heures : 105	12/09/2011
Référence : CM006	24/10/2011
Contact : Patrick LE GOFF	12/12/2011
Telephone : 01.76.60.66.10	
Email : contact@kaptive.com	

Description des modules

num	Module
1	Programmation C# avec le .Net framework4.0 sous Visual Studio 2010 (5j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : découvrir et maîtriser la syntaxe du langage C - pour être en mesure de développer des applications .Net sous Visual Studio 2010. - Introduction au C - et au .Net Framework - Structures de programmation du C - Déclaration et appel de méthodes - Gestion d'exceptions - Lire et écrire dans des fichiers - Créer de nouveaux types de données - Encapsulation de données et de méthodes - Héritage de classes et implémentation d'interfaces - Gestion de la durée de vie des objets et contrôler les ressources - Encapsuler des données et définir des surcharges d'opérateurs - Découplage de méthodes et gestion d'évènements - Utilisation des collections et construction de types génériques - Construction et énumération de classes de collection personnalisées - Utilisation de LINQ pour interroger des données - Intégration de langages dynamiques et de composant COM au code Visual C
2	2 - Développement d'applications Windows sous Visual Studio 2010 (5j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : savoir tirer parti des possibilités offertes par Visual Studio 2010 pour développer des applications Windows conviviales et graphiquement riches. - Concevoir une application Windows Client - Introduction à Visual Studio et WPF version 4 - Concevoir et développer une interface utilisateur - Contrôler une interface utilisateur - Tests, unités de tests et débogage - Liaison de données simple et validation - Liaison de données vers les collections - Renforcer la réactivité des interfaces utilisateurs - Intégrer les fonctionnalités de localisation et d'assistance à l'utilisateur - Graphiques WPF 2D, multimédia et impressions - Personnalisation des contrôles - Propriétés liées et comportements avec WPF - Animations dans WPF - États, paramètres et cycle de vie des applications - Configurer et déployer des applications Windows Client
3	3 - Développement d'une solution d'accès aux données avec ADO .Net sous Visual Studio 2010 (5j)
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Objectif : savoir développer des solutions pour permettre à ses applications d'accéder aux données de l'entreprise puis de les manipuler avec LINQ avant de les restituer aux utilisateurs. - Architecture et technologie d'accès aux données - Construire les modèles de données d'entité - Interroger des données d'entité - Création, mise à jour et suppression de données d'entité - Gestion de scénarios multi-utilisateurs en utilisant les services d'objet - Construire des solutions optimisées en utilisant les services d'objet - Personnalisation d'entités et construction de classes d'entité personnalisées - Utilisation des classes POCO (?plain old? CLRObjects) avec entity Framework - Construire une solution N-tiers en utilisant Entity Framework - Gestion des mises à jour dans une solution N-tiers en utilisant Entity Framework - Construire des solutions occasionnellement connectées - Interroger des données en utilisant les services de données WCF - Mise à jour de données en utilisant les services de données WCF - Utilisation d'ADO .Net

- Utilisation de LINQ to SQL