

# Formation Développer des sites Web dynamiques avec JavaScript



Un temps délaissé, JavaScript est revenu sur le devant de la scène avec l'émergence du Web 2.0. Son utilisation permet de rendre les pages web plus interactives et conviviales pour l'internaute. Sa maîtrise est aussi un préalable indispensable avant d'aborder le développement d'applications Internet riches avec Ajax (Asynchronous JavaScript and XML)

## Objectifs

---

- Acquérir les bases JavaScript nécessaires pour développer des pages web plus conviviales et interactives
- Comprendre comment rajouter de l'interactivité sur les pages et formulaire Web
- Savoir manipuler dynamiquement des objets HTML

## Public concerné

---

- Personnes en charge du développement de pages Web et d'interfaces Web
- Personnes en charge d'un projet Internet ou Intranet

## Prérequis

---

- Connaître le XHTML et le CSS
- Bonnes connaissances du web
- Avoir pratiqué un langage de programmation

## Une formation de 3 jours

---

### Caractéristiques

**Tarif : 1585 euros HT par personne**  
**Numéro de formateur : 11754730575**  
**Nombre d'heures : 21**  
**Référence : CE980**  
**Contact : Jean JUILLET**  
**Telephone : 01.42.62.91.86**  
**Email : [contact@kaptive.com](mailto:contact@kaptive.com)**

### Paris

**03/02/2014**  
**05/05/2014**  
**06/10/2014**  
**15/12/2014**

## Description des modules

### Introduction

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client Web
- Le navigateur
- Les outils
- Insérer un script dans un document HTML/XHTML

### JavaScript : le coeur du langage

- La syntaxe
- Les variables
- Les fonctions globales
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données
- Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs
- Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, String... Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

### Les objets du navigateur

- La hiérarchie des objets
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form... Leurs propriétés et méthodes
- Manipuler des fenêtres
- Gérer des timers
- écrire et lire des cookies

### Le DOM

- Introduction au XML, XHTML
- Le DOM et les navigateurs
- Manipuler des éléments : créer et insérer de nouveaux éléments, modifier les attributs d'un élément, modifier le contenu

### La gestion des évènements

- Le gestionnaire d'évènements
- Modèle Internet Explorer
- Modèle DOM 2
- L'objet Event
- La propagation des évènements
- Compatibilité avec les différents navigateurs

### Les formulaires

- Les différents éléments d'un formulaire
- Vérifier les données saisies dans les différents champs
- Soumettre un formulaire

### Les styles CSS

- Rappel sur les styles CSS
- Manipuler les styles CSS
- Modifier une propriété de style d'un élément
- Modifier la classe d'un élément
- Modifier l'aspect d'un élément
- Déplacer, afficher, masquer, réduire un élément

### Aller plus loin

- Unobstrusive JavaScript
- Présentation d'Ajax