

# Développer des applications avec Adobe Flex 3



Flex est l'outil développé par Adobe pour le développement d'applications Internet Riches, pour le lecteur Flash (Content management system, Back-office, Applications Intranet...). Sa technologie repose sur l'Action Script 3.0 et sur le langage de description d'interfaces graphiques MXML (comparable à XUL-Mozilla Foundation ou XAML-Microsoft).

Cette formation est destinée à l'apprentissage de Flex dans l'environnement libre TOMCAT-AXIS- MySQL

## Objectifs

- Comprendre le Framework Adobe Flex 3
- Apprendre à décrire des IHM Flash avec le MXML
- Connaître les principaux composants de Flex 3
- Savoir intégrer Flex dans l'environnement libre TOMCAT- AXIS- MySQL

## Public concerné

- Développeurs

## Pré requis

- La connaissance du développement orienté objet en général

## Une formation de 4 jours

Caractéristiques
<b>Tarif : 1860 € HT par personne</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>
<b>Nombre d'heures : 28</b>
<b>Référence : LI260</b>
<b>Contact : Patrick LE GOFF</b>
<b>Telephone : 01.76.60.66.10</b>
<b>Email : <a href="mailto:contact@kaptive.com">contact@kaptive.com</a></b>

Paris
<b>09/05/2011</b>
<b>05/09/2011</b>
<b>07/11/2011</b>

## Description des modules

num	Module
<b>1</b>	<b>Présentation</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les clients riches Internet</li> <li>- La ligne de produits Flex : SDK, FlexBuilder, Flex data services, charting</li> <li>- Machine virtuelle flash et flash player</li> <li>- Le processus de développement d'une application Flex</li> <li>- Aide et autres ressources</li> </ul>
<b>2</b>	<b>L'outil FlexBuilder 3</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Eclipse et FlexBuilder 3</li> <li>- L'interface de FlexBuilder : éditeurs, vues et perspectives</li> <li>- Créer un projet et votre première application</li> <li>- Compiler le projet et le lancer</li> <li>- Le debug</li> </ul>
<b>3</b>	<b>Les fondamentaux</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Créer une première application</li> <li>- Organiser une application Flex avec les conteneurs, les contrôles et les binding</li> <li>- Créer et utiliser des composants custom</li> </ul>
<b>4</b>	<b>Gérer les évènements</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendre la notion d'évènements, gérer les événements, utiliser l'objet événement</li> </ul>
<b>5</b>	<b>Utiliser les contrôles</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendre la notion de contrôle, utiliser les contrôles de type Button, Text, Checkbox</li> <li>- Afficher des images, fournir des données aux contrôles</li> </ul>
<b>6</b>	<b>Gérer la présentation de l'application</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Organiser le contenu avec les conteneurs Application, Panel, Form, Box, DividedBox, Tile, ControlBar...</li> <li>- Règles de dimensionnement des conteneurs</li> <li>- Positionnement absolu ; le conteneur Canvas</li> <li>- Créer des contraintes de positionnement avec FlexBuilder et en MXML</li> <li>- Contraintes avec des composants imbriqués</li> </ul>
<b>7</b>	<b>Utiliser les états pour concevoir une application</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La notion d'état, avantages</li> <li>- Créer des états avec FlexBuilder</li> <li>- Regarder le MXML généré et changer d'état en Action Script</li> <li>- Les états des composants imbriqués</li> </ul>
<b>8</b>	<b>La navigation dans l'application</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Personnaliser l'application</li> <li>- Utiliser les styles et les thèmes pour changer le look and feel</li> <li>- Appliquer les effets et les transitions pour animer l'application</li> </ul>
<b>9</b>	<b>Utiliser les modèles de données MXML et Action Script</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le pattern Model View Controller (MVC)</li> <li>- Créer des modèles de données xml avec le tag model</li> <li>- Créer des classes Action Script 3.0</li> <li>- Instancier des objets Action Script en MXML</li> </ul>
<b>10</b>	<b>Charger des données XML avec HTTPService</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Récupérer des données lors de l'exécution</li> <li>- Créer des requêtes http</li> <li>- Gérer les résultats avec les bindings et les gestionnaires d'évènement</li> </ul>

- Gérer les erreurs
- Interroger différents domaines

## 11 Afficher les données avec une DataGrid

- Détails**
- Fournir des données à la DataGrid
  - Spécifier et formater les colonnes
  - Le rendu et l'édition des colonnes
  - Les composants de type ItemRender et ItemEditor